

AVERTISSEMENTS :

AVENTURES MÉDIÉVALES FANTASTIQUES
FEUILLE DE PERSONNAGE

Permanent:



JOUEUR: _____ PERSONNAGE: _____

INSTITUTION : _____

RACE	LANGUES	Alchimiste	Chaman	Guerrier	Ensorcelleur	Prêtre noir	Roublard
		Barde	Druide	Arcaniste	Prêtre blanc	Rôdeur	
<input type="checkbox"/> HUMAIN	Com. +1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> HALFELIN	Com. +1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> NAIN	Com. Draco.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> HAUT ELFE	Com. Elf.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ELFE SYLVAIN	Com. Elf.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> DAR'LAK	Elf. Prof.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ORQUE	Com. Gobl.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> GOBELIN	Gobl. Prof.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> KOHL'MORK	Com. Prof.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> TARENTE	Prof. Gobl.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> LÉONIDERR	Com. +1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> DRAKE	Com. Draco.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

DIVINITÉ PRIÉE

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> CÉRUNE CONNAISSANCE, SAGESSE, NATURE | <input type="checkbox"/> DANAÏS VENGEANCE, TROMPERIE, MENSONGE |
| <input type="checkbox"/> PÉLÉSIAS JUSTICE, VÉRITÉ, COURAGE | <input type="checkbox"/> NIHILIA DESTRUCTION, COLÈRE, MALADIE |
| <input type="checkbox"/> KELTYS DÉFENSE, CHARITÉ, PAIX | <input type="checkbox"/> BÉLISSAR POUVOIR, AVARICE, ORGUEIL |

LANGUE(S) CONNUE(S) ALPHABET ARCANIQUE (À L'ÉCRIT SEULEMENT)

- COMMUN ELFIQUE (IANA) DRACONIQUE (DREK) GOBLINOÏDE (KÉ) PROFONDEURS (TAÉ)

Coût de la vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
NIVEAU :	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Pts. de comp.	2*	-	1	-	2	-	1	-*	2	-	1	-	2	-*	1	-	2	-	1	-	2	-
SOIRÉE :	info	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
MINIMUM :	1	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11

COMPÉTENCES RACIALES

RACE	NIVEAU 1	NIVEAU 8	NIVEAU 14
Elfes			
Elfe	Survivance elfique	Grâce elfique	Méditation elfique
(et)		(ou)	
Elfe sylvain	Survie	Camouflage	Marche sylvaine
Haut elfe	Diversité	Éloquence	Aura de bonne volonté
Dar'lak	Esprit haineux	Se cacher dans l'ombre	Marche des ombres
Humanité			
Humanité	Métier I	Métier II	Polyvalence
(et)		(ou)	
Halfélin	Langue	Indétroussable	Maître marchand
Humain	Diversité	Perfectionnement	Expert
Nain	Réparation	Amélioration naine	Forge runique
Gobelinoïdes			
Gobelinoïde	Douleur	Camouflage des marais	Frénésie guerrière
(et)		(ou)	
Gobelin	Cachette sordide	Lanceur redoutable	Lanceur de précision désarmante
Orque	Intimidation raciale	+1 PV	Coup dévastateur
Animales			
Drake	Souffle élémentaire	Maître architecte	Souffle élémentaire majeur
	(et)		(ou)
	Résistance élémentaire	Concentration drake	Absorption élémentaire
Kohl'mork	Protection contre les maladies	Protection contre les poisons	Contagion
	(et)		(ou)
	Survie	Odeur pestilentielle	Rage du kohl'Mork
Léoniderr	Griffes	Camouflage	Rugissement léoniderr
	(et)		(ou)
	Piège	Piège contraignant	Piège paralysant
Tarente	Survie	Se cacher dans l'ombre	Festin du prédateur
	(et)		(ou)
	<i>Mygale</i>	Griffes	Poigne de toile
<i>Veuve noire</i>	Sanctuaire de toiles	+1 PV	Toile
			Venin d'achèvement

RÉSUMÉ DES ARMURES

Armure légère:	1 PA	Bras et jambes:	1 PA	Bras ou jambes:	0 PA
Armure intermédiaire :	2 PA	Bras et jambes:	1 PA	Bras ou jambes:	0 PA
Armure lourde :	3 PA	Bras et jambes:	2 PA	Bras ou jambes:	1 PA